



Clemens Tiefenbach

Geburtsdatum: 11/07/1994 | **Staatsangehörigkeit:** österreichisch, deutsch | **Telefonnummer:**

(+43) 6764430148 (Mobiltelefon) | **E-Mail-Adresse:** clemens098@outlook.de | **Website:**

<https://tumdil.wixsite.com/cttpro> | **Instagram:** <https://www.instagram.com/clemenstiefie/> |

Adresse: Itzlinger Hauptstraße, 56/TopA/06, 5020, Salzburg, Österreich
(Privatwohnsitz)

BERUFSERFAHRUNG

10/2024 – AKTUELL Wien, Österreich

SENIOR 3D-ARTIST VIEWAPP GMBH

- Erstellen von 3D-Modellen
 - Gebäude
 - Jegliche Assets einer Stadt
- Texturierung
- LevelDesign

- Teilzeit (19,25h/Woche)

08/2022 – 09/2024 Wien, Österreich

LEAD 3D-ARTIST VIEWAPP GMBH

- Entwicklung von Simulationsspiel:
 - CityDriver (<https://www.city-driver.com/>)
 - City Transport Simulator: Tram (<https://citytransportsimulator.com/>)
 - Tätigkeiten
 - 3D-Art-Team Leitung
 - Workflow Optimierungen
 - Qualitätsprüfung
 - Sprint und Projekt Planung für die 3D-Art Abteilung
 - Abstimmung zwischen Artists und Programmieren
 - Erarbeiten einer neuen Stadtkarte
 - Erarbeiten von neuen Tools zusammen mit Programmierern für den Levelbau
 - Ampel/Signale und Kreuzungssystem
 - Verlegen von Straßen und Assets
 - Erstellen von 3D-Modellen
 - Gebäude
 - Jegliche Assets einer Stadt
 - Texturierung
 - LevelDesign

- Vollzeit (40h/Woche)

08/2019 – 08/2022 Wien, Österreich

3D-ARTIST VIEWAPP GMBH

- Entwicklung von Simulationsspiel:
 - TramSim Vienna (<https://tram-sim.com/wien>)
 - TramSim Munich (<https://tram-sim.com/muenchen>)
 - CityDriver (<https://www.city-driver.com/>)
 - Tätigkeiten
 - Erstellen von 3D-Modellen
 - Gebäude
 - Jegliche Assets einer Stadt
 - Tram
 - Erarbeitung neuer Workflows für Gebäudebau
 - Texturierung

- LevelDesign
- Erarbeiten von neuen Tools zusammen mit Programmierern für den Levelbau
- Reskinning von Charakteren auf andere Bones
- Entwicklung von Bildbearbeitungsprogramm in Kollaboration mit Aardworx - beratende Funktion als Artist
 - PhotoFacade (<https://www.facebook.com/watch/?v=400876220959995>)
- Vollzeit (40h/Woche)

08/2017 – 09/2017 Wien, Österreich
PRODIUCTION INTERN ARX ANIMA

- Protokoll schreiben bei Besprechungen
- Sicherstellung jeden Tag, dass die Berichte über die aktuellen Stände der Episoden an den Kunden gelangen
- Tageweise Besuche bei 3D-Modelling Artists, 3D-Layout Artists, Reggiseur

● **ALLGEMEINE UND BERUFLICHE BILDUNG**

09/2015 – 09/2018 Puch Urstein, Österreich
MULTIMEDIA-ART FH Salzburg

Website <https://www.fh-salzburg.ac.at/studium/ct/multimediaart-bachelor>

09/2008 – 06/2014 Wien
ZWEIG MEDIEN DESIGN HTL-Spengergasse

Website <https://www.spengergasse.at/>

● **SPRACHKENNTNISSE**

Muttersprache(n): **DEUTSCH**

Weitere Sprache(n): **ENGLISCH | TÜRKISCH**

● **DIGITALE KOMPETENZEN**

Blender (3D Animation) | Unreal Engine 5 | Microsoft Excel | Substance Designer | Sehr gute Kenntnisse in der Bildbearbeitung (Affinity Photo) | Adobe Substance Painter | Basic Blender | Microsoft Onenote | UNREAL ENGINE | Perforce | Grundkenntnisse 3D-Modellierung mit Blender | Kenntnisse mit Maya, Blender und zBrush | YouTrack | Microsoft Word

● **FÜHRERSCHEIN**

Führerschein: AM

Führerschein: B

● **HOBBYS UND INTERESSEN**

Computer - Multimedia - Informatik

3D, Grafik, Bildbearbeitung, Programmierung, Mathematik, Games(UnrealEngine, Unity, Steam, Battlenet), Film, Musik

Musik

Gitarre, Klavier, Schlagzeug, Singen

Bewegung und Sport

Fitness, Wandern, Tennis, Tauchen

Körper, Gesundheit und Ernährung
